//Manejo de punteros

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

int medida(char aux[]){

    int l=0;

    while(aux[l]!='\0'){//el whil es para que vaya contando hasta qeu llegue al fianl de la cadena

    l++;

            }

            return l;

}

int main(){

     char \*lista[5];

     int salir;

     char aux[15];

     int cont;

     char \*pauxiliar;

     int l;

     int nveces;

     for(cont=0;cont<5;cont++){

         printf("\nNombre amigo %i: ",cont);

         scanf("%s",aux);

        l=medida(aux);

        lista[cont]=(char \*) malloc(l\*sizeof(char)); // malloc asigna solo el eespcaioo q necesita

        printf("\nHe encontrado huedo en la posición %x",lista[cont]);

        strcpy(lista[cont],aux);

        printf("\nHe copiado el nombre de %s y tienen %i letras",lista[cont],l);

     }

     //ordenar

     for (nveces=1; nveces<5;nveces++){

            for(cont=0;cont<4;cont++){

                      if(\*lista[cont]>\*lista[cont+1]) {

                              printf("\nCambia %s por %s",lista[cont],lista[cont+1]);

                              pauxiliar=lista[cont];

                              lista[cont]=lista[cont+1];

                              lista[cont+1]=pauxiliar;

                      }

            }

     }

     //despues del ordenamiebnto

     printf("\nlista ordenada:");

     for(cont=0;cont<5;cont++){

                   printf("\n%s",lista[cont]);

     }

     printf("\nToca cualquier tecla: ");

     scanf("%i",&salir);

}